**Задача на join**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 6](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=6), Лекция 5

— Привет, Амиго!

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  5 лекция

join: в нужное время в нужном месте

Метод join — очень полезен и часто используется для завершения работы нити. Подумайте, в каком месте и для какого объекта нужно вызвать этот метод, чтобы результат выводился по-порядку сначала для firstThread, а потом для secondThread. Ваша задача — вызвать join в нужном месте.

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  5 лекция

Horse Racing

Уж лучше программировать, чем делать ставки... Тем не менее, скачки и прочие гонки прекрасно иллюстрируют многопоточность! Итак, разберитесь, что делает код, и реализуйте метод, который будет считать количество лошадей, пришедших к финишу. И ещё, нужно обязательно подождать, пока аутсайдеры также закончат гонку.

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  5 лекция

Продвижение на политических дебатах

Наш кандидат — Иванов! И мы ему немного поможем, сделав так, чтобы он толкнул речь, а затем снова речь, и ещё раз — речь на политических дебатах. Подсобим ему немного, сделав так, чтобы он разговаривал до тех пор, пока не завершится всё свободное время. Нити нам в помощь!

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  5 лекция

Справедливость

Справедливость — имя древнего террианского божества, которого в природе никто не видел. Зато в системах, придуманных человеком, эту самую Справедливость, иногда встречают. Итак, перед нами мыши. Почему-то один из мышей, альфа-самец, ест первым, а остальные ждут. Разберитесь, почему так и... удалите вызов этого метода.

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  5 лекция

Расставь вызовы методов join()

Сначала кошка рожает котят. Потом все котята вылезают из корзинки в произвольном порядке. В конце кошка собирает их назад в корзинку. Все события для одной кошки могут быть перемешаны с событиями для другой кошки. А теперь реализуйте это с помощью join().